**PHIẾU HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC MÔN TIN HỌC 8**

**TUẦN 3**

**(Đối với học sinh không thể học tập trực tuyến)**

|  |  |
| --- | --- |
| **NỘI DUNG** | **GHI CHÚ** |
| **Bài thực hành 1: LÀM QUEN VỚI FREE PASCAL** |  |
| * ***Hoạt động 1****:* ***Đọc thông tin sgk và thực hiện các yêu cầu.***  1. ***Khởi động và thoát khỏi Free Pascal*** 2. **Nêu cách khởi động Free Pascal**   Trả lời:…………………………………………………………………………  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….   1. **Quan sát hình sau điền vào chỗ trống cho biết các thành phần màn hình Free Pascal**      1. **Nêu ý nghĩa các nút lệnh trong bảng chọn File**  * **New**:…………………………………………………………… * **Open (F3)** :…………………………………………………………… * **Save (F2)**:…………………………………………………………… * **Save as** :…………………………………………………………… * **Exit** :……………………………………………………………  1. **Nêu ý nghĩa các nút lệnh trong bảng chọn Edit**  * **Undo**:…………………………………………………………… * **Redo**:…………………………………………………………… * **Cut**:…………………………………………………………… * **Copy**:…………………………………………………………… * **Paste** :……………………………………………………………  1. ***Soạn thảo, lưu, dịch, chạy một chương trình đơn giản***   **Khởi động Free Pascal (hoặc truy cập địa chỉ trang web pascal online:** [**www.onlinegdb.com**](http://www.onlinegdb.com)**) gõ các dòng lệnh sau:**  **Program CT\_Dau\_Tien;**  **Uses crt;**  **begin**  **clrscr;**  **writeln(‘Chao cac ban’);**  **writeln(‘Minh la Free Pascal’);**  **end.**   * Lưu chương trình vào ổ đĩa D * Đặt tên chương trình là CTDauTien * Dịch và chạy chương trình | **Xem sách giáo khoa tin học 8** |
| * ***Hoạt động 2****:* ***Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.***  1. **Lệnh clrscr có tác dụng gì?**   Trả lời:……………………………………………………………………  ………………………………………………………………………………   1. **Dùng tổ hợp phím nào để dịch chương trình?**   Trả lời:…………………………………………………………………………   1. **Dùng tổ hợp phím nào để chạy chương trình?**   Trả lời:…………………………………………………………………………   1. **Chỉnh sửa đoạn chương trình để in ra màn hình lời chào tên của em: Ví dụ:**   **Chao cac ban**  **Toi ten la Pham Nhu Anh**  **Hoc sinh Truong THCS Phong Phu**  Trả lời:…………………………………………………………………………  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….  …………………………………………………………………………………. |  |

Trường:

Lớp:

Họ tên học sinh

Câu hỏi cần trao đổi với giáo viên bộ môn: ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

**PHIẾU HỌC TẬP**

**Bài thực hành 1: LÀM QUEN VỚI FREE PASCAL**

**Câu 1. Program là từ khoá dùng để:**

A. Khai báo tên chương trình B. Kết thúc chương trình

C. Viết ra màn hình các thông báo D. Khai báo biến

**Câu 2. Để thoát khỏi Pascal ta sử dụng tổ hợp phím:**

A. Alt + F9 B. Alt +X C. Ctrl+ F9 D. Ctrl + X

**Câu 3.Trong chương trình Pascal từ khoá dùng để khai báo thư viện là:**

A. uses. B. Begin C. Program. D. End

**Câu 4. Trong Pascal, lệnh clrscr được dùng để**

A. Xóa màn hình B. In thông tin ra màn hình

C. Nhập dữ liệu từ bàn phím D. Tạm dừng chương trình

**Câu 5. Phần nào trong chương trình Pascal bắt buộc phải có**

A. PhầnThân B. Phần Khai báo

C. Phần Khai báo và Phần thân D. Tiêu đề

**Câu 6. Khi soạn thảo xong một chương trình Pascal, ta muốn kiểm tra xem có lỗi gì không thì ta nhấn phím:**

A. F9 B. F3 C. F2 D. F1

**Câu 7. Để mở một chương trình có sẵn trong máy tính, ta có thể sử dụng phím tắt nào?**

A. F9 B. F3 C. F2 D. F1

**Câu 8. Để lưu một chương trình em sử dụng phím nào sau đây:**

A. F1 B. F2 C. F3 D. F4.

**Câu 9. Để chạy một chương trình Pascal ta nhấn tổ hợp phím**

A. Ctrl+F9 B. Alt+F9

C. Shitf+F9 D. Ctrl+Shift+F9

**Câu 10. Trong Pascal, muốn dịch chương trình ta dùng tổ hợp phím nào sau đây:**

A. Alt + F9 B. Ctrl + F9 C. Alt + F3 D. Ctrl + S

**PHIẾU HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC MÔN TIN HỌC 8**

**TUẦN 4**

**(Đối với học sinh không thể học tập trực tuyến)**

|  |  |
| --- | --- |
| **NỘI DUNG** | **GHI CHÚ** |
| **Bài 3: CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH VÀ DỮ LIỆU** |  |
| * ***Hoạt động 1****:* ***Đọc thông tin sgk và thực hiện các yêu cầu.***  1. ***Dữ liệu và kiểu dữ liệu?*** 2. **Kể tên một số kiểu dữ liệu thường dùng:**   Trả lời:…………………………………………………………………………  ………………………………………………………………………………….  ………………………………………………………………………………….   1. **Liệt kê một số kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình Pascal và phạm vi giá trị của nó**  |  |  | | --- | --- | | **Tên kiểu dữ liệu** | **Phạm vi giá trị** | | **Byte** | Số nguyên từ 0 đến 255 | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  |  1. ***Các phép toán với dữ liệu kiểu số:***   **Kí hiệu các phép toán số học trong ngôn ngữ lập trình Pascal**  **Điền vào bảng sau:**   |  |  | | --- | --- | | **Kí hiệu** | **Phép toán** | |  | Cộng | |  | Trừ | |  | Nhân | |  | Chia | |  | Chia lấy phần nguyên | |  | Chia lấy phần dư |  1. ***Các phép so sánh***   **Bảng ký hiệu các phép toán so sánh trong ngôn ngữ Pascal**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Kí hiệu trong toán học** | **Phép so sánh** | **Kí hiệu trong pascal** | | **=** | **Bằng** |  | | **<** | **Nhỏ hơn** |  | | **>** | **Lớn hơn** |  | |  | **Khác** |  | |  | **Nhỏ hơn hoặc bằng** |  | |  | **Lớn hơn hoặc bằng** |  |  1. ***Giao tiếp giữa người và máy*** 2. **Thông báo kết quả tính toán**   **Thông báo kết quả tính toán, in kết quả ra màn hình qua từ khóa nào?**  Trả lời:…………………………………………………………………………   1. **Nhập dữ liệu**   **Để nhập dữ liệu vào chương trình ta dùng từ khóa nào**  Trả lời:…………………………………………………………………………   1. **Tạm ngưng chương trình**   **Để tạm ngưng chương trình ta dùng lệnh gì?**  Trả lời:………………………………………………………………………… | **Xem sách giáo khoa tin học 8** |
| * ***Hoạt động 2****:* ***Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.***  1. **Đánh dấu X vào ô để xác định đúng kiểu dữ liệu**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Dữ liệu** | **Kiểu số nguyên** | **Kiểu số thực** | **Kiểu xâu** | | 54231 |  |  |  | | ‘54231’ |  |  |  | | 142.34 |  |  |  | | 8a |  |  |  | | -346 |  |  |  | | -16.31 |  |  |  | | ‘1/10/2008’ |  |  |  | | Lop 8a |  |  |  |  1. **Viết các biểu thức toán dưới đây với kí hiệu trong Pascal**  |  |  | | --- | --- | | **Phép toán** | **Phép toán trong Pascal** | | a x b – c + d |  | | 15 + 5 x |  | |  |  | |  |  |  1. **Câu lệnh delay(3000), chương trình sẽ dừng trong khoảng thời gian bao lâu?**   Trả lời:………………………………………………………………………… |  |

Trường:

Lớp:

Họ tên học sinh:

Câu hỏi cần trao đổi với giáo viên bộ môn: ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….

**PHIẾU HỌC TẬP**

**Bài 3: CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH VÀ DỮ LIỆU**

**Câu 1. Kí hiệu Mod trong pascal là phép chia:**

A. Lấy phần dư B. Lấy phần nguyên

C. Lấy phần nguyên và phần dư D.Lấy giá trị là số được làm tròn

**Câu 2. Câu lệnh Delay(2000); thì chương trình sẽ dừng trong bao nhiêu giây**

A.2 giây B.20 giây C.200 giây d.2000 giây

**Câu 3. Trong Pascal, câu lệnh Writeln(16 mod 3) sẽ in lên màn hình kết quả là bao nhiêu**

A. Kết quả là 5 B. Kết quả là 1

C. Kết quả là 16 D. Kết quả là 3

**Câu 4. Phần dư trong phép chia của hai số nguyên 16 và 5 là:**

A. 16 div 5 = 1 B. 16 mod 5 = 1 C. 16 div 5 = 3 D. 16 mod 5 = 3

**Câu 5. Phần nguyên trong phép chia của hai số 13 và 2 là:**

A. 13 div 2 = 1 B. 13 mod 2 = 6 C. 13 div 2 = 6 D. 13 mod 2 = 1

**Câu 6. Kí hiệu ≠ trong toán học được chuyển sang ngôn ngữ pascal sẽ là**

A.>< B.<> C.>= d.<=

**Câu 7. Để khai báo biến X có giá trị là 1.88 thì ta dùng kiểu dữ liệu gì thích hợp nhất?**

A. Integer B. Real C. String D. Char

**Câu 8. Nếu điểm trung bình môn Toán của Lan là 8.8 thì Lan sẽ dùng kiểu dữ liệu nào để khai báo**

A. String B. Integer C. Real D. Char

**Câu 9. Để in thông tin ra màn hình và đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo?**

A. Write( ); B. Writeln( ); C. Read( ); D. Readln( );

**Câu 10. Để nhập dữ liệu vào máy tính và đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo?**

A. Write( ); B. Writeln( ); C. Read( ); D. Readln( );